

L'innovazione tecnologica come processo coevolutivo

Cap. 3, Magaudda e Neresini (a cura di)

Gli STS

- STS-Science and technology studies: studi sociali sulla scienza e la tecnologia
- Comprensione delle diverse sfaccettature delle società complesse, sempre più dipendenti dalla scienza e dalla tecnologia
- Cambiamento socio-tecnico: attori individuali e collettivi, norme, oggetti tecnologici, conoscenze scientifiche, competenze e conoscenze non codificate
- SCOT: social construction of technology
- ANT: actor-network theory



Che cos'è l'innovazione

- Non è lineare
 - “La scienza inventa, l'industria applica, la società si adegua” (Expo Chicago 1933)
 - Mutamento nel campo della scienza e della tecnologia, spesso con connotazione positiva
 - Prodotto di “sperimentazione collettiva” su larga scala, non di un inatteso colpo di fortuna (Neresini, p. 61)
 - Ruolo della tecnologia nelle relazioni sociali (p. 67)
 - Non partire da separazione, ma **co-evoluzione**
-

Esempio: WWW

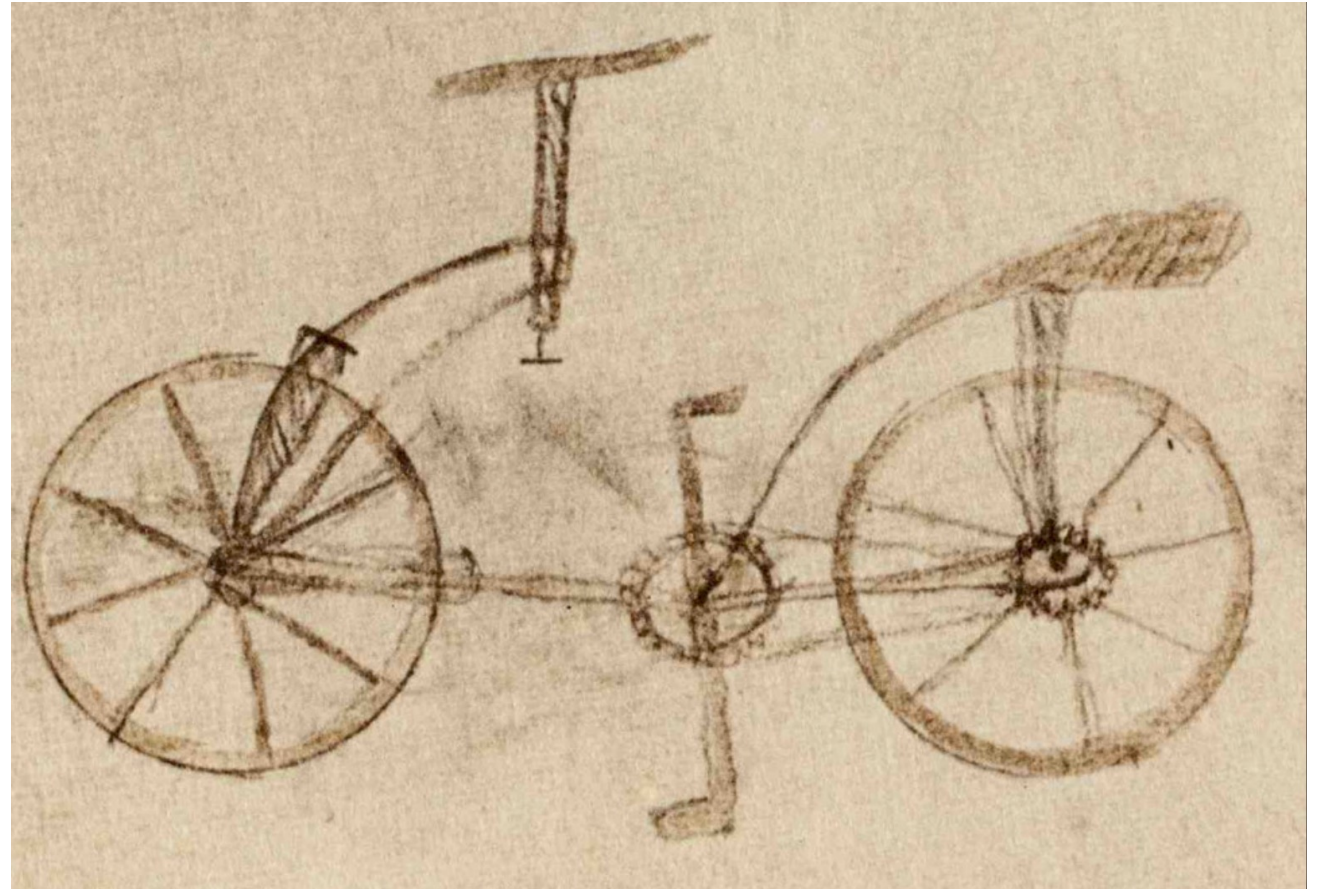
- Ci renderà
 - Migliori: Negroponte 1995
 - Più intelligenti e vicini: Rheingold 2012
 - Più soli: Turkle 2011
 - Meno razionali: Carr 2010

SCOT

- Per avere un'innovazione non basta una buona idea, non c'è mai un unico protagonista, né basta un prototipo funzionante
- Il buon funzionamento spiega il successo? **E' il successo che deve essere spiegato**
- La società come **tessuto unico**: fattori scientifici, tecnici, sociali, economici, culturali
- Attori individuali e collettivi agiscono all'interno di un contesto che non li lascia completamente liberi

Esempio: bicicletta

- Leonardo da Vinci e la bicicletta: se già nel 1493 avevamo a disposizione un'idea abbastanza precisa della bicicletta, perché 4 secoli per un'effettiva integrazione nella società?





ANT

- Il fallimento/successo di un artefatto è prodotto da
 - Caratteristiche tecniche=determinismo della tecnologia
 - Contesto sociale=determinismo del potere
 - Privilegiare il punto di vista degli artefatti per comprendere l'innovazione che apportano
 - Agency degli artefatti
 - Ruolo degli oggetti nelle relazioni sociali
 - Superamento del determinismo
 - “Gli umani costruiscono la tecnologia e ne sono costruiti”. “La tecnologia dà forma agli esseri umani e ne è forgiata”
-

Esempi

- Una società
 - Senza i microbi, una società con i microbi
 - Senza il Covid, con il Covid
 - Senza gli smart-phone, con gli smart-phone

Controversie

- L'innovazione ha sempre un carattere controverso
 - Incertezza
 - Visioni in contrasto
 - Le “cornici interpretative” proposte dai media
- Esempi: www, energia nucleare, vaccini