

FURCI

Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

## **Progetto area - e-commerce / M-commerce**

Scenario di riferimento

ABBIGLIAMENTO

Principali obiettivi

Offrire un servizio innovativo e semplice che offra un vantaggio sia al cliente che al punto vendita

**Descrizione sintetica e utilizzo delle tecnologie**

Creare un'App. che, attraverso dei filtri (città, settore merceologico ecc.), dia la possibilità all'utente di ricevere un alert sulle prossime aperture dei negozi. L'App. permette di acquistare in anteprima le collezioni, usufruendo di uno sconto, compilando un form e portando il coupon il giorno della inaugurazione.

## Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

### Descrizione dettagliata del progetto

**Gruppo composto da:** LUDOVICA GIOGGI  
MARTINA HASELHA  
GIOVANNI PANZERA

**Valutazione:** EUSA MIGLIORELLI  
GIUSEPPE VAHURAGLIA  
VALENTINA BRACCILLONI  
SABRINA ADORNETTO

Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

## Scenario di riferimento AURICENTALE per la grande distribuzione.

2007

Princ

2

It is difficult to know if construction of the

SEMPLICE HANNA D'BUONICONTI DOVE IL CONSUMATORE PUO' SCEGLIERE I PRODOTTI EFFE DI CUI NECESSITA' SUCCESSIVAMENTE ALTERNARE I PRODOTTI

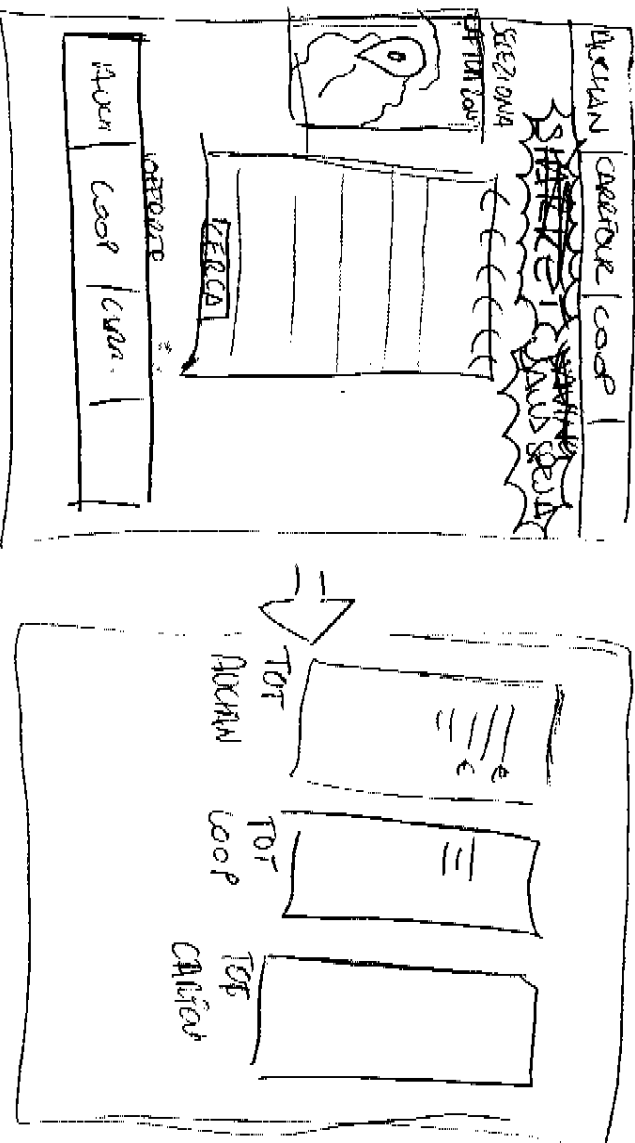
Il terzetto fu conveniente. Ma lui stette più vicino a considerare

# Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

Durata del progetto

Costo complessivo del progetto

Fasi del progetto



## Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

### Descrizione dettagliata del progetto

Gruppo composto da: ~~FEDERICA~~ ~~FIORENTI~~, ~~FRANCESCA~~ ~~DI MATTEA~~, ~~BEATRICE~~ ~~BUASI~~, ~~CECILENE~~ ~~SCOTTICAND~~  
~~THOMAS~~ ~~VECCHIO~~, ~~ALESSIA~~ ~~RUFONONI~~

### Valutazione:

ALVKK1  
 MARTA CASSO, VARI CORRELLI, CHIARA RUSSO, MARTINA FENANZA, LUCA AMATO, MARTA VARI  
 Anno Accademico 2013/2014 - slide esercitazioni

## Progetto area - E Commerce / E-MOT

Scenario di riferimento

ABBIGLIAMENTO

Principali obiettivi

seguito da  
 bab → ~~efficienza~~ un servizio online che permetta di migliorare la vendita  
 di prodotti online al cliente finale creando un'esperienza divertente  
 interattiva che ti permette di risparmiare tempo

Descrizione sintetica e utilizzo delle tecnologie

De l'utente va sul sito di sull'applicazione<sup>3</sup> registra inserendo i suoi dati personali  
 (sesso, misure, peso) e <sup>4</sup> diverse foto. ~~proprie foto~~ che il software trasforma in 3D.  
 Una volta creato il profilo, le aziende che hanno aderito all'iniziativa  
 offrono hanno una sezione in cui è possibile inserire il proprio "IDRESS" e provare  
 i capi di abbigliamento come se si fosse fisicamente nel punto vendita.



questo servizio può essere applicato anche nel punto vendita:  
 vado dal commerciante, fornisco il mio indirizzo IDRESS e lui inserendo il codice  
 nel capo di abbigliamento ti fa ~~vedere~~ vedere come ti sta

FURCI

Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

## **Progetto area - e/m commerce**

Scenario di riferimento

PRODUTTIVITA' E SERVIZI

Principali obiettivi

RISPARMIO ~~PER~~ E OTTIMIZZAZIONE DEL TEMPO

Descrizione sintetica e utilizzo delle tecnologie

CREAZIONE DI UN APP → I BUSY

## Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

### Descrizione dettagliata del progetto

- L'IDEA È QUELLA DI OFFRIRE UN SERVIZIO PRESSO  
UNA SEMPLICE APP. ESSA PERMETTE IN CONTATTO  
LE PERSONE CON PERSONA LEPERENNA DA  
UN'AGENZIA ALLE SPALE CHE, LOCALMENTE,  
SVOLGE LE TRE COMMISSIONI. TRAMITE UNA  
REGISTRAZIONE INIZIALE IN CUI VENGONO LASCIATE  
RIFERIMENTI PERSONALI, OGA CUI INDICAZIONE È  
CAPTA DI CREDENDO SI PUÒ USARE IL SERVIZIO
- OGNI TOT HA UNA REGISTRAZIONE GRATUITA
  - GEOLOCALIZZAZIONE
  - POSSIBILITÀ DI FEED BACK TRAMITE PROFILO
  - ETICHETTONALE
  - POSSIBILITÀ DI PAGAMENTO
  - POSSIBILITÀ DI ABBONAMENTO MENSILE



## Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

### Descrizione dettagliata del progetto

#### Gruppo composto da:

DACIA BIRILLI, FABIANA ERCOLANI, NOEMI GASTICERA, SIMONE FRANCO, MATTEO FERRARIOSSA,  
EDUARDO CALACCIUCCI

#### Valutazione:

FVKC1

Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

**Progetto area –**

Scenario di riferimento  
MEDICO SOCIALE (LINGUISTICO)

**Principali obiettivi**

AGEVOLARE LA COMUNICAZIONE <sup>A</sup> ~~DE~~ PERSONE CON DIFFICOLTÀ UDITIVE E LINGUISTICHE

**Descrizione sintetica e utilizzo delle tecnologie**

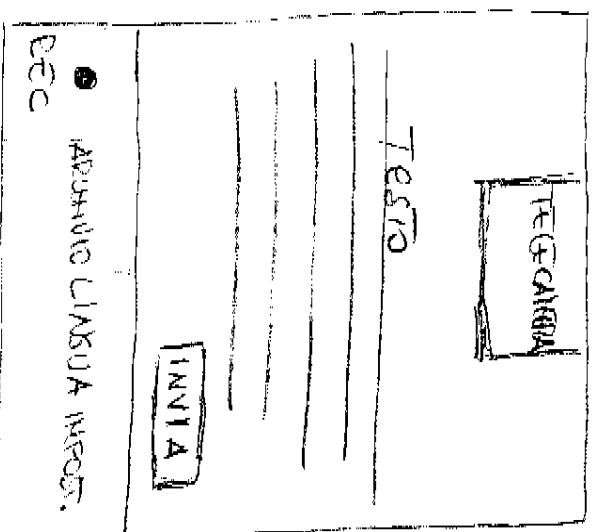
APPLICAZIONE REALTÀ I DISPOSITIVI APPLE E ANDROID CHE AIUTA LA COMUNICAZIONE E L'INTERAZIONE ~~DE~~ TRA SOGGETTI CON PROBLEMI UDITIVI E DI LINGUAGGIO A RELAZIONARSI CON CHI NON CONOSCE IL LINGUAGGIO DEI SEGNI.

QUESTA APP. FUNZIONA SFRUTTANDO LA VIDEOCAMERA DEL DISPOSITIVO CHE DECODIFICA IL LINGUAGGIO GESTUALE DELL'INTERESSATO, RENDENDO I SEGNI COMPRESIBILI A CHIUNQUE TRADUCENDOLI IN UN TESTO, CHE PUÒ <sup>ESSE</sup> INVIATO.

ALLO STESSO TEMPO PERMETTE DI REGISTRARE UNA NOTA AUDIO E CONVERSIONE NEL LINGUAGGIO DEL SEGNO, AUTOGENERANDO UN'ANIMAZIONE 3D.

## Anno Accademico 2013/2014 – slide esercitazioni

### Descrizione dettagliata del progetto



Gruppo composto da: GIUSEPPE BATTAGLIA - MICHELE GUARINI - DIETTA LUCIANO - ALESSANDRA VELINO -

MARTINA RUSSO - VERONICA VANNONI - ELEONORA ZACCARLO

Valutazione: